

# NM

# NATHANAËL MESRINE

< DEVELOPPEUR / >

## PRÉSENTATION

Bonjour ! Je suis Nathanaël, j'aime la High-tech, l'Informatique et surtout le développement. J'adore bouger et apprendre de nouvelles choses !

## SAVOIR FAIRE

Développement logiciel

Visual Studio / Code,

Eclipse, SQL Developer - (C#, C++, Python, HTML/PHP, Java / JS / SQL)

Adobe Suite (After effect, Photoshop, Illustrator)

3D Modeling (Blender, Cinema 4D)

Moteur de jeux (Unreal Engine 4)

## CONTACT

Numéro : 06.06.92.88.48

Mail : mesrine.nathanael@outlook.fr

Adresse : 79000, 172 avenue de limoge Niort

## LANGAGE

Français\*\*\*\*\*

Anglais\*\*\*\*

Japonais\*\*

Coréen \*

1\* = débutant | 5\* Confirmé

## LOISIRS

Automobile / Moto

Dessins

Musique(Guitare, piano)

Apprentissage des langues

Permis B

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNEL

### MAI 2020

Stage Idem Santé Niort - 4 semaines

Développement d'une solution logiciel en PHP. Le but était de créer un ticket GLPI automatiquement pré rempli, avec le numéro de la personne qui appelait au téléphone.

### AVRIL 2019

Stage MédiaConcept - 4 semaines

Montage, préparations et réparations de PC clients

### DECEMBRE 2018

Stage Mozaik Audiovisuel Angouleme - 4 semaines

Implantation de système Audio / Vidéo

Prise vidéo, montage After effect / Première Pro

### JANVIER 2018

Stage IDSM Niort - 4 semaines

Installation et préparation de serveurs sous Windows Server 2016

## ETUDES

Lycée De la Venise Verte 2019-2021 - BTS SIO

(Services Informatiques aux organisations) option SLAM (Développement logiciel)

- 2021 - BTS SIO option SLAM : en formation

Lycée Pierre Andrée Chabanne 2016-2019 Section SN ( Systèmes Numériques )

- 2019 - BAC PRO SN, Mention Bien ( Systèmes Numériques )
- 2018 - BEP SN ( Systèmes Numériques )

## PROJETS PERSONNEL

Juin 2021

- Un logiciel nommée 'Bread board' qui permet de manager et jouer des sons fait en C#. Github : [github.com/MesrineNathanael/Breadboard](https://github.com/MesrineNathanael/Breadboard)

- Logiciel fait en C# WPF qui permet de changer la langue d'un jeu vidéo nommée 'League of Legends'. Github : [github.com/MesrineNathanael/leagueLang](https://github.com/MesrineNathanael/leagueLang)