



NM

PRÉSENTATION

Bonjour ! Je suis Nathanaël, j'aime la High-tech, l'Informatique et surtout le développement. J'adore bouger et apprendre de nouvelles choses !

SAVOIR FAIRE

Développement logiciel

Visual Studio / Code,

Eclipse, SQL Developer - (C#, C++, Python, HTML/PHP, Java / JS / SQL)

Adobe Suite (After effect, Photoshop, Illustrator)

3D Modeling (Blender, Cinema 4D)

Moteur de jeux (Unreal Engine 4)

CONTACT

Numéro : 06.06.92.88.48

Mail : mesrine.nathanael@outlook.fr

Adresse : 79000, 172 avenue de limoge Niort

LANGAGE

Français*****

Anglais****

Japonais**

Coréen *

1* = débutant | 5* Confirmé

LOISIRS

Automobile / Moto

Dessins

Musique(Guitare, piano)

Apprentissage des langues

Permis B



NATHANAËL MESRINE

< DEVELOPPEUR / >

EXPÉRIENCE PROFESSIONNEL

MAI 2020

Stage Idem Santé Niort - 4 semaines

Développement d'une solution logiciel en PHP. Le but était de créer un ticket GLPI automatiquement pré rempli, avec le numéro de la personne qui appelait au téléphone.

AVRIL 2019

Stage MédiaConcept - 4 semaines

Montage, préparations et réparations de PC clients

DECEMBRE 2018

Stage Mozaik Audiovisuel Angouleme - 4 semaines

Implantation de système Audio / Vidéo

Prise vidéo, montage After effect / Première Pro

JANVIER 2018

Stage IDSM Niort - 4 semaines

Installation et préparation de serveurs sous Windows Server 2016

ETUDES

Lycée De la Venise Verte 2019-2021 - BTS SIO

(Services Informatiques aux organisations) option SLAM (Développement logiciel)

- 2021 - BTS SIO option SLAM : en formation

Lycée Pierre Andrée Chabanne 2016-2019 Section SN (Systèmes Numériques)

- 2019 - BAC PRO SN, Mention Bien (Systèmes Numériques)
- 2018 - BEP SN (Systèmes Numériques)

PROJETS PERSONNEL

Juin 2021

- Un logiciel nommé 'Bread board' qui permet de manager et jouer des sons fait en C#. Github : github.com/MesrineNathanael/Breadboard

- Logiciel fait en C# WPF qui permet de changer la langue d'un jeu vidéo nommée 'League of Legends'. Github : github.com/MesrineNathanael/leagueLang